

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Программа
подготовки к вступительному испытанию по дисциплине
«Прикладная информатика в археологии»
поступающих на образовательную программу магистратуры
09.04.03.09 «Виртуальная археология»

Руководитель программы, О.А. Антамошкин



Красноярск

Содержание программы

Общие положения

Программа включает основные разделы прикладной информатики и археологии, соответствующие уровню бакалавриат, знание которых необходимо для последующего освоения дисциплин магистерской программы.

Собеседование будет проходить в устной форме. В процессе собеседования, поступающие должны показать свою подготовленность к продолжению образования в магистратуре. Они должны дать развернутый ответ на вопросы из двух выбранных разделов.

Поступающий в магистратуру должен продемонстрировать:

- понимать значения, принципы действия и основные устройства современных ПК, принципов и технических средств хранения, обработки и передачи информации в ПК и компьютерных сетях, назначение и состав программного обеспечения ПК, основные этапы решения задач на ПК, основные приемы алгоритмизации и программирования на языках высокого уровня, возможности, принципы построения и правила использования наиболее распространенных пакетов прикладных программ общего назначения и компьютерных средств связи;

- умения управлять ПК из программ-оболочек, создавать и редактировать текстовые документы с помощью одного из текстовых редакторов, пользоваться электронными таблицами или системами управления базами данных, самостоятельно применять компьютеры для решения предлагаемых задач;

- понимание особенностей изучения памятников археологии, знание основ нормативной документации в музейном деле и сохранении памятников истории и культуры;

- владение профессиональной терминологией.

1 раздел «Прикладная информатика»

1. Информация и ее свойства. Информационные технологии. Этапы развития информационных технологий.
2. Роль информационных технологий в развитии экономики и общества.
3. Основные информационные процессы при реализации информационных технологий.
4. Критерии оценки информационных технологий.
5. Гипертекстовые информационные технологии.
6. Мультимедийные информационные технологии. Характеристика сетевых информационных технологий.
7. Базы данных. Организация управления БД.
8. Обзор основных Интернет-технологий
9. Информационные процессы в социокультурной среде. Технология и методы обработки информации в гуманитарной сфере.
10. Этапы развития информационных систем (ИС).
11. Роль и место ИС в социокультурной сфере.
12. Жизненный цикл ИС
13. Проектирование ИС. Состав ИС.
14. Способы классификации информации.
15. Классификация ИС.
16. Проектирование информационных систем.
17. Тенденции развития современных ИТ.

2 раздел «Современные проблемы гуманитарной информатики»

1. Информатика в искусстве и гуманитарных науках: социальные проблемы информатизации и подходы к их решению.
2. Информационная среда как элемент культуры.
3. Социальные проблемы информатики и искусстве и гуманитарных науках.

4. Виртуальные социальные группы и организации.
5. Проблемы дигитализации.
6. Проблема сохранения историко-культурного наследия в цифровом виде.
7. Проблематика «искусственного интеллекта» в искусстве и гуманитарных науках.

3 раздел «Проблемы современной археологии»

1. Предмет археологии. Место археологии в системе наук.
2. Хронология истории человечества.
3. Законодательство Российской Федерации в области культурного наследия.
4. Полевые методы археологии. Археологическая разведка.
5. Полевые методы археологии. Археологические раскопки.
6. Методы датирования в археологии.
7. Виды памятников археологии.
8. Проблемы охраны памятников археологии.
9. Каменный век. Основные черты периода.
10. Эпоха палеометалла. Основные черты периода.
11. Средние века. Основные черты периода.
12. Археология нового времени.

Основная литература

Информационные технологии управления. Компьютерный практикум. / Данул А.Н., ред. Изд-во: Издательство РАГС, 2006, 205 с.

Информационные технологии. / Советов Б.Я., Цехановский В.В. Изд-во: Высшая школа, 2006, 263 с.

Информационные технологии. Уч. Пособие/ под ред. Голицына О.Л., Попов И.И., Партыка Т.Л. Изд-во: Инфра-М, 2006, 544 с.

Информационно-коммуникационные технологии в естественнонаучных исследованиях : электрон. учеб.-метод. комплекс дисциплины / И. Е. Суковатая [и др.] ; Красноярск : ИПК СФУ, 2009. - online. - ISBN 978-5-7638-1668-6.

Новые педагогические и информационные технологии в системе образования : учеб. пособие для вузов / ред. Е. С. Полат. М. : Академия, 2000. 272 с.

Рамбо, Джеймс. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование и разработка. СПб: Питер, 2007, 545 с.

ДеКорс К., Фаган Б. Археология. В начале. М.: Техносфера, 2007. 592 с.

Мартынов А. И. Археология: учебник для бакалавров, обучающихся по направлению и специальности "История". М.: Юрайт, 2013.

Шер Я. А. Введение в археологию: учебное пособие. М.; Берлин: Директ-Медиа, 2015 [Электронный ресурс].

Янин В. Л. Археология: учебник для студентов вузов по направлению и специальности "История". М.: Московский университет [МГУ] им. М.В. Ломоносова, 2006.

Дополнительная литература

Абрамова З. А., Аникович М. В., Бадер Н. О., Борисковский П. И. Археология СССР. Палеолит СССР. М.: Наука, 1984.

Алексеев В. П. Историческая антропология: учебное пособие для исторических специальностей вузов. М.: Высшая школа, 1979.

Брей У., Трамп Д., Алексеев В. П., Башилов В. А., Крюков М. В., Николаев Г. А., Пиотровский Б. Б., Столяр А. Д., Федоров-Давыдов Г. А., Формозов А. А., Яценко И. Я. Археологический словарь: перевод с английского. М.: Прогресс, 1990.

Ваганов Е. А. и др. Дендрохронология: электрон. учеб.-метод. комплекс дисциплины Красноярск: ИПК СФУ, 2008.

Ваганов П. А., Шер Я. А. Физики дописывают историю: монография. Л.: Ленинградский университет [ЛГУ], 1984.

Гагарина Л. Г. Информационные технологии : учебное пособие / Л.Г. Гагарина ; Московский институт электронной техники. Москва : Издательский Дом "ФОРУМ", 2019. 320 с.

Гилева Л. Н. Информационные компьютерные технологии / Гилева Л. Н., Долматова О. Н. Омск : Омский ГАУ, 2014. 64 с.

Даркевич В. П., Рыбаков Б. А., Колчин Б. А. Археология СССР. Древняя Русь: Город, замок, село. М.: Наука, 1985.

Естественно-научные методы в археологии: электрон. учеб.-метод. комплекс дисциплины. Красноярск: ИПК СФУ, 2007.

Завьялов В. И., Терехова Н. Н. Роль железной индустрии в производственной культуре древних народов // Металлург. 2016. № 4. С. 106–110.

Информационные технологии в гуманитарных науках. Красноярск : СФУ, 2018.

Лисецкий Ф. Н., Маринина О. А., Буряк Ж. А. Геоархеологические исследования исторических ландшафтов Крыма: монография. Воронеж: Издательский дом ВГУ, 2017. 431 с.

Мельников В. П. Информационные технологии : учебник / В. П. Мельников. 2-е изд., Москва : Академия, 2009.

Мультидисциплинарные методы в археологии: новейшие итоги и перспективы: материалы международного симпозиума (22-26 июня 2015 г., г. Новосибирск). Новосибирск : ИАЭТ СО РАН, 2017. 447 с.

Сергушичева А. П. Информационные технологии : курс лекций / А. П. Сергушичева, Е. Н. Давыдова, Д. В. Кочкин. Вологда : ВоГУ, 2017. 83 с.

Трайнев В. А. Информационные коммуникационные педагогические технологии (обобщения и рекомендации). М. : Дашков и К, 2008. 279 с.

Цифровые гуманитарные науки. Красноярск : СФУ, 2017. 351

Чепмен Н. Цифровые технологии мультимедиа. М. : Диалектика, 2006.
623 с.

Щапова Ю. Л. Естественнонаучные методы в археологии: учебное
пособие. М.: Издательство Московского университета, 1988. 152 с.